

*Operation Manual*

*Benutzerhandbuch*

*Fonctions Détaillées*

*Manual de Operaciones*

*Manuale Operativo*

*オペレーションマニュアル*

# USB AUDIO INTERFACE **UR 28 M**



EN  
DE  
FR  
ES  
IT  
JA

 **steinberg**

# Sommario

<b>Introduzione .....</b>	<b>3</b>
Sommaro del Manuale Operativo .....	3
Caratteristiche .....	3
<b>Controlli del pannello e terminali (dettagli).....</b>	<b>4</b>
Pannello posteriore .....	4
Pannello frontale .....	5
<b>Controlli del pannello per i programmi software.....</b>	<b>8</b>
Pannello di controllo del driver audio .....	8
dspMixFx UR28M.....	9
Finestre dedicate per la serie Cubase.....	15
Sweet Spot Morphing Channel Strip (Channel Strip) .....	19
REV-X .....	22
<b>Esempi di uso .....</b>	<b>24</b>
Introduzione .....	24
Registrazione con Channel Strip e REV-X .....	24
Controllo dell'audio dei monitor .....	25
Uso del dispositivo con un computer .....	26
<b>Appendice .....</b>	<b>27</b>
Glossario .....	27
Sommaro della sezione Guida Introduttiva .....	28
Flusso del segnale .....	29
Diagrammi a blocchi.....	31

# Introduzione

## Sommario del Manuale Operativo

Questo Manuale Operativo spiega come utilizzare il dispositivo. Si suppone che il dispositivo sia stato configurato e preparato secondo quanto spiegato nella Guida Introduttiva. Qualora non sia così, consultare la Guida Introduttiva e completare la configurazione prima di leggere questo manuale.

## Caratteristiche

### Preamplificatori per microfono ad alta risoluzione (D-Pre)

I preamplificatori per microfono sono di piccole dimensioni e dispongono di una configurazione invertita ad elevate prestazioni dei circuiti Darlington. Consentono di ottenere distorsioni e rumori profondi, garantendo al contempo una resa sonora ben bilanciata e con carattere.

### Controllo con i monitor

All'unità è possibile collegare fino a tre gruppi di altoparlanti monitor, il cui audio in uscita può essere controllato mediante comodi pulsanti e manopole per volume, disattivazione dell'audio, mix mono e attenuatore. Sono disponibili due funzioni, o modalità, per il controllo monitor: la modalità Alternate, che permette di selezionare un set di altoparlanti monitor per il segnale in uscita, e la modalità Independent, in cui è possibile selezionare i segnali in uscita per ciascun set di altoparlanti monitor simultaneamente.

### Supporto per vari ingressi

È disponibile l'attivazione e la disattivazione dell'alimentazione phantom per microfoni a condensatore, chitarre e bassi elettrici possono essere collegati direttamente mediante l'ingresso HI-Z (ad alta impedenza) ed è presente un PAD per la corrispondenza dei segnali ad alto livello provenienti da strumenti elettronici. L'ingresso 2TR IN con presa mini stereo consente di collegare lettori musicali portatili, mentre ai connettori coassiali S/PDIF è possibile collegare direttamente vari dispositivi audio digitali.

## Mixer DSP (dspMixFx)

Il mixer DSP incorporato consente di missare fino a sei canali di ingresso su tre uscite stereo. È disponibile una serie di effetti DSP che si possono applicare ai segnali di ingresso. Poiché si tratta di un missaggio hardware, non vi è alcuna latenza di monitoraggio.

### Effetto DSP: Sweet Spot Morphing Channel Strip

Il Sweet Spot Morphing Channel Strip (detto semplicemente "Channel Strip") è un multieffetto che abbina compressione ed EQ. I vari preset dispongono di soluzioni avanzate di sound engineering e possono essere richiamati facilmente per ottenere risultati di livello professionale. Sono disponibili quattro channel strip, ognuno dei quali può essere assegnato esclusivamente all'audio del monitor o sia a esso che all'audio registrato.

### Effetto DSP: riverbero REV-X

REV-X è una piattaforma di riverbero digitale sviluppata da Yamaha per applicazioni audio professionali. L'unità dispone di un effetto REV-X. È possibile inviare i segnali di ingresso all'effetto REV-X, che a sua volta viene applicato solo alle uscite dei monitor.

### Plug-in VST per effetti DSP

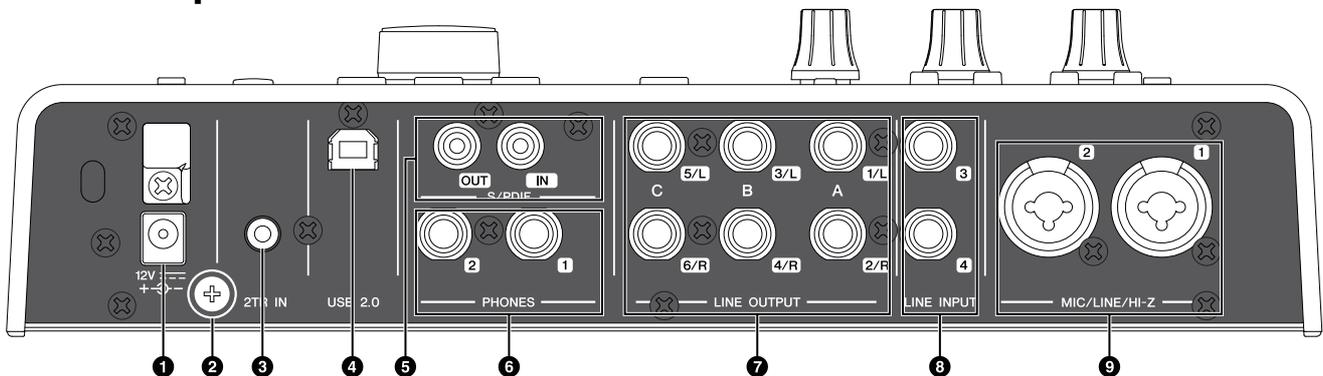
Sono incluse le versioni plug-in VST (VST3.0, pagina 27) degli effetti Channel Strip e REV-X, in modo da utilizzarle con la serie Cubase o con un software DAW simile compatibile con VST.

### Cubase AI incluso

È incluso il software DAW (pagina 27) Cubase AI di Steinberg. Cubase AI è una versione di base dei prodotti DAW della serie Cubase e fornisce le funzioni di base per l'editing e la produzione musicale.

# Controlli del pannello e terminali (dettagli)

## Pannello posteriore



### 1 DC IN 12V

Per collegare l'adattatore CA.

### 2 Vite di messa a terra

Per collegare un cavo di messa a terra.

Se si ascoltano disturbi o interferenze, utilizzare questo terminale per eseguire un collegamento di messa a terra. È possibile che i disturbi diminuiscano.

### 3 2TR IN (3,5 mm, stereo)

Per collegare un lettore audio portatile.

Il segnale di ingresso su 2TR IN viene indirizzato solo a MIX 1 (pagina 27), non al computer.

### 4 USB 2.0 (porta USB)

Per collegare un computer.

### 5 S/PDIF IN/OUT (coassiale)

Per collegare un dispositivo audio digitale.

S/PDIF OUT trasmette uno dei segnali MIX 1–3 e DAW OUT. Per selezionare il segnale di uscita, utilizzare la "finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" o la "finestra Output Routing" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

S/PDIF IN è dotato della funzione SRC (Sampling Rate Converter, Convertitore frequenza di campionamento). Anche se la frequenza di campionamento utilizzata dal dispositivo è diversa da quella del segnale inviato su S/PDIF IN, la funzione SRC convertirà automaticamente la frequenza in modo che la riproduzione risulti corretta. SRC è disponibile soltanto quando INTERNAL è selezionato come sorgente del clock del dispositivo. Per selezionare la sorgente del clock del dispositivo, utilizzare la "finestra (nome dispositivo)" (pagina 8) nella sezione "Pannello di controllo del driver audio" su Windows o Audio MIDI Setup su Mac.

### 6 PHONES 1/2 (tipo phone, stereo)

Per collegare le cuffie.

PHONES 1 trasmette il segnale MIX 1. PHONE 2 trasmette uno dei segnali MIX 1–3. Per selezionare il segnale di uscita di PHONES 2, utilizzare l'"area Headphone" (pagina 13) nella sezione "dspMixFx UR28M" o la "finestra Headphones" (pagina 18) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

### 7 LINE OUTPUT A-C (tipo phone, bilanciato/non bilanciato)

Per collegare gli altoparlanti monitor. Se gli altoparlanti monitor hanno un ingresso bilanciato, collegarli con un cavo bilanciato.

Sono disponibili due funzioni, o modalità, in LINE OUTPUTS A–C: Alternate e Independent. In modalità Alternate, una delle uscite LINE OUTPUT A–C selezionata mediante i pulsanti OUTPUT A–C invia un singolo segnale MIX selezionato mediante il pulsante SOURCE SELECT. In modalità Independent, le uscite LINE OUTPUT A–C inviano ciascun segnale MIX selezionato mediante il pulsante SOURCE SELECT simultaneamente.

Per informazioni dettagliate sulla modalità, compreso il metodo di selezione della modalità stessa, consultare "Finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" oppure "Finestra Master Levels" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

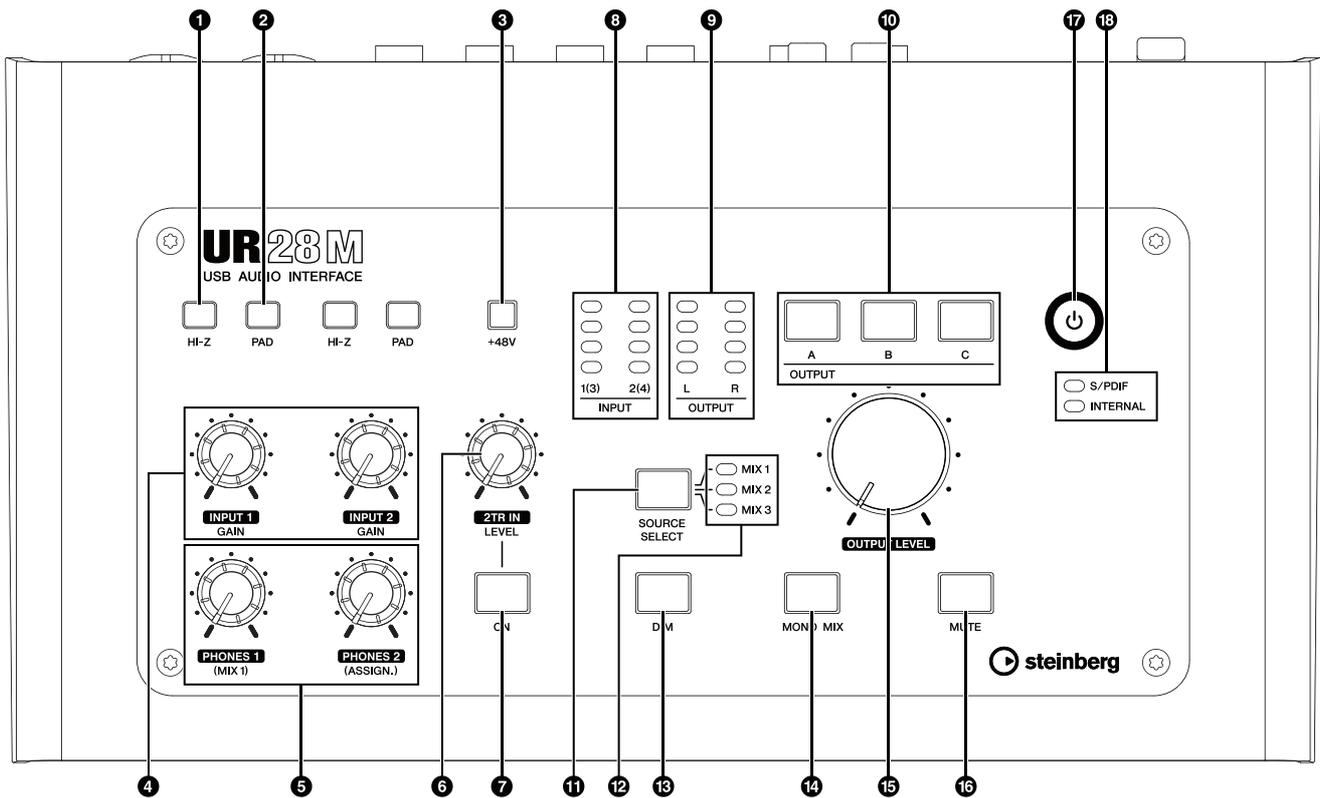
### 8 LINE INPUT 3/4 (tipo phone, bilanciato/non bilanciato)

Per collegare uno strumento digitale.

### 9 MIC/LINE/HI-Z 1/2 (tipo XLR/phone, bilanciato/non bilanciato)

Per collegare un microfono, uno strumento digitale, una chitarra elettrica o un basso elettrico.

## Pannello frontale



### 1 Interruttore HI-Z

Attiva (☐) e disattiva (■) la funzione HI-Z di MIC/LINE/HI-Z.

Attivare questo interruttore se si collegano direttamente a MIC/LINE/HI-Z strumenti ad alta impedenza, come una chitarra elettrica o un basso elettrico.

Se si attiva questo interruttore, utilizzare un cavo per cuffie non bilanciato per collegare gli strumenti al jack MIC/LINE/HI-Z. Se si utilizza un cavo bilanciato o un cavo XLR, questo dispositivo non funzionerà correttamente.

### ⚠ ATTENZIONE

- Non collegare né scollegare un dispositivo mentre l'interruttore HI-Z è attivato. In caso contrario, il dispositivo collegato e/o l'unità stessa potrebbero subire danni.
- Per proteggere il sistema di altoparlanti, lasciare spenti gli altoparlanti quando si attiva o disattiva l'interruttore HI-Z. È opportuno, inoltre, impostare al minimo tutti i controlli del volume di uscita. La mancata osservanza di tali precauzioni può provocare rumori bruschi che possono provocare danni agli apparecchi, all'udito o a entrambi.

### 2 Interruttore PAD

Attiva (☐) e disattiva (■) la funzione PAD di MIC/LINE/HI-Z.

Se si attiva questo interruttore, il livello del segnale di ingresso di MIC/LINE/HI-Z viene attenuato di 26 dB. Attivare questo interruttore se a MIC/LINE/HI-Z si collegano apparecchiature con livello di uscita alto, ad esempio un sintetizzatore.

### 3 Pulsante +48V

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'alimentazione phantom MIC/LINE/HI-Z 1 e 2 (tipo XLR).

Se si attiva questo pulsante, su MIC/LINE/HI-Z 1 e 2 verrà utilizzata l'alimentazione phantom. Attivare questo pulsante se a MIC/LINE/HI-Z 1/2 si collegano dispositivi con alimentazione phantom, ad esempio un microfono a condensatore.

### ⚠ ATTENZIONE

- Assicurarsi che l'alimentazione phantom sia attivata esclusivamente quando necessario.
- Quando si attiva l'alimentazione phantom, assicurarsi che non siano collegati altri apparecchi oltre ai dispositivi con alimentazione phantom quali microfoni a condensatore. Dispositivi diversi da microfoni a condensatore potrebbero venire danneggiati se collegati all'alimentazione phantom. Tuttavia, quando si collegano microfoni dinamici bilanciati, l'interruttore può restare acceso.

Quando si collega un dispositivo non bilanciato a MIC/LINE/HI-Z 1/2 e l'alimentazione phantom è attivata, potrebbero verificarsi disturbi o interferenze audio; questo non costituisce un malfunzionamento o un guasto del dispositivo.

- Non collegare né scollegare un dispositivo quando è applicata l'alimentazione phantom. In caso contrario, il dispositivo collegato e/o l'unità stessa potrebbero subire danni.
- Per proteggere il sistema di altoparlanti, lasciare spenti gli altoparlanti monitor quando si attiva/disattiva l'alimentazione phantom. È opportuno, inoltre, impostare al minimo tutti i controlli del volume di uscita. La mancata osservanza di tali precauzioni può provocare rumori bruschi che possono provocare danni agli apparecchi, all'udito o a entrambi.

#### ④ Manopola INPUT GAIN 1/2

Regola il livello del segnale di ingresso di MIC/LINE/HI-Z 1/2. L'intervallo regolabile cambia a seconda dell'attivazione o della disattivazione dell'interruttore PAD.

PAD	Intervallo
Attivato	-34 dB – +10 dB
Disattivato	-60 dB – -16 dB

#### ⑤ Manopola PHONES 1/2

Consente di regolare il livello di segnale di uscita di PHONES 1/2. Il livello del segnale di uscita non viene modificato dalla manopola OUTPUT LEVEL.

PHONES 1 trasmette i segnali MIX 1.  
PHONE 2 trasmette uno dei segnali MIX 1–3.  
Per selezionare il segnale di uscita di PHONES 2, utilizzare l'"area Headphone" (pagina 13) nella sezione "dspMixFx UR28M" o la "finestra Headphones" (pagina 18) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

#### ⑥ Manopola 2TR IN LEVEL

Regola il livello del segnale di ingresso di 2TR IN.

Il segnale di ingresso su 2TR IN viene indirizzato solo a MIX 1, non al computer.

#### ⑦ Pulsante 2TR IN ON

Attiva (acceso) e disattiva (spento) 2TR IN.

#### ⑧ Indicatore INPUT

Indica il livello del segnale dei jack di ingresso analogico (MIC/LINE/HI-Z 1/2 o LINE INPUT 3/4).

Spia	Descrizione
<input type="radio"/> Rosso	Sovraccarico
<input type="radio"/> Ambra	-3 dB o superiore
<input type="radio"/> Ambra	-14 dB o superiore

Spia	Descrizione
<input type="radio"/> Verde	-48 dB o superiore

Per scegliere i livelli dei jack di ingresso analogico da indicare, utilizzare la "finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" o la "finestra Settings" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

#### ⑨ Indicatore OUTPUT

Indica il livello del segnale dell'uscita LINE OUTPUT selezionata con il pulsante OUTPUT A–C.

Spia	Descrizione
<input type="radio"/> Rosso	Sovraccarico
<input type="radio"/> Ambra	-3 dB o superiore
<input type="radio"/> Ambra	-14 dB o superiore
<input type="radio"/> Verde	-48 dB o superiore

#### ⑩ Pulsanti OUTPUT A–C

In modalità Alternate, consentono di selezionare un'uscita LINE OUTPUT specifica. Ad esempio, se si preme il pulsante OUTPUT A, per l'uscita verrà selezionato solo LINE OUTPUT A e il pulsante OUTPUT A si accenderà.

In modalità Independent, consentono di selezionare l'uscita LINE OUTPUT per il controllo. Ad esempio, se si preme il pulsante OUTPUT A, per il controllo verrà selezionato solo LINE OUTPUT A e il pulsante OUTPUT A si accenderà.

Per informazioni dettagliate sulla modalità, compreso il metodo di selezione della modalità stessa, consultare "Finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" oppure "Finestra Master Levels" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

#### ⑪ Pulsante SOURCE SELECT

In modalità Alternate, consente di selezionare il segnale di uscita (MIX 1–3) di LINE OUTPUT.

In modalità Independent, consente di selezionare il segnale (MIX 1–3) dell'uscita LINE OUTPUT selezionata con i pulsanti OUTPUT A–C.

Per informazioni dettagliate sulla modalità, compreso il metodo di selezione della modalità stessa, consultare "Finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" oppure "Finestra Master Levels" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

**12 Spia MIX 1-3**

In modalità Alternate, consente di indicare il segnale di uscita (MIX 1-3) di LINE OUTPUT.

In modalità Independent, consente di indicare il segnale (MIX 1-3) dell'uscita LINE OUTPUT selezionata con i pulsanti OUTPUT A-C.

Per informazioni dettagliate sulla modalità, compreso il metodo di selezione della modalità stessa, consultare "Finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" oppure "Finestra Master Levels" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

**13 Pulsante DIM**

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'attenuatore di tutti i segnali LINE OUTPUT.

Se si attiva questo pulsante, il livello del segnale di tutte le uscite LINE OUTPUT viene attenuato di 20 dB. L'attivazione e la disattivazione di questo pulsante non influisce sul livello del segnale di uscita di PHONES 1/2.

**14 Pulsante MONO MIX**

In modalità Alternate, consente di attivare (acceso) e disattivare (spento) il mix mono per il segnale dell'uscita LINE OUTPUT.

In modalità Independent, consente di attivare (acceso) e disattivare (spento) il mix mono per il segnale dell'uscita LINE OUTPUT selezionata con i pulsanti OUTPUT A-C.

Utilizzare questo pulsante per verificare la fase o il bilanciamento del messaggio del suono.

Per informazioni dettagliate sulla modalità, compreso il metodo di selezione della modalità stessa, consultare "Finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" oppure "Finestra Master Levels" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

**15 Manopola OUTPUT LEVEL**

Consente di regolare il livello di segnale di uscita di LINE OUTPUT.

Se si disattiva LINK (pagina 14) in modalità Independent, si possono impostare livelli del segnale di uscita diversi su ogni LINE OUTPUT A-C. Premere uno dei pulsanti OUTPUT A-C, quindi regolare il livello del segnale di uscita con la manopola OUTPUT LEVEL. A questo punto, l'impostazione della manopola OUTPUT LEVEL e il livello del segnale di uscita vengono differenziati subito dopo aver selezionato i pulsanti OUTPUT A-C. Se si regola la manopola OUTPUT LEVEL, il livello del segnale di uscita viene applicato immediatamente.

**⚠ ATTENZIONE**

**Se si disattiva LINK e si imposta un livello del segnale molto diverso per ogni LINE OUTPUT A-C, l'audio potrebbe essere emesso improvvisamente a un volume molto alto se si ruota la manopola OUTPUT LEVEL, il che potrebbe causare perdita di udito o danni al dispositivo.**

**16 Pulsante MUTE**

In modalità Alternate, consente di attivare (acceso) e disattivare (spento) l'esclusione dell'audio del segnale dell'uscita LINE OUTPUT.

In modalità Independent, consente di attivare (acceso) e disattivare (spento) l'esclusione dell'audio del segnale dell'uscita LINE OUTPUT selezionata con i pulsanti OUTPUT A-C.

Per informazioni dettagliate sulla modalità, compreso il metodo di selezione della modalità stessa, consultare "Finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M" oppure "Finestra Master Levels" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

**17 Pulsante di alimentazione**

Accende e spegne il dispositivo.

---

**Accensione** Premere il pulsante di alimentazione (⏻). Il pulsante di alimentazione si accende.

**Spegnimento** Tenere premuto il pulsante di alimentazione (⏻) per più di un secondo. Il pulsante di alimentazione si attenua.

---

**18 Spia sorgente Word Clock**

Indica la sorgente del word clock (pagina 27) del dispositivo.

---

Spia	Sorgente clock
S/PDIF	Segnale del word clock inviato a S/PDIF IN.
INTERNAL	Segnale del word clock interno.

---

Stato delle spie	Descrizione
Acceso	Sincronizzato con la sorgente del clock.
Lampeggiante	Non sincronizzato con la sorgente del clock.

---

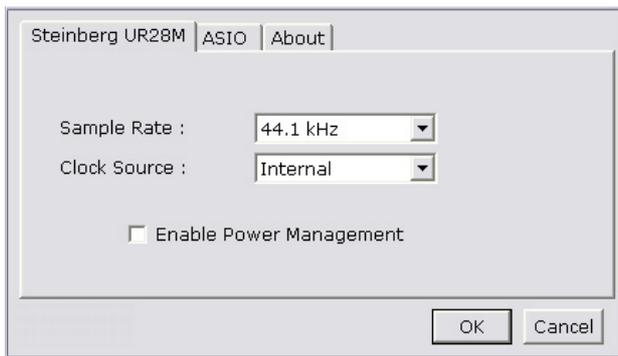
Per selezionare la sorgente del clock del dispositivo, utilizzare la "finestra (nome dispositivo)" (pagina 8) nella sezione "Pannello di controllo del driver audio" su Windows o Audio MIDI Setup su Mac.

# Controlli del pannello per i programmi software

## Pannello di controllo del driver audio

Questo è il pannello di controllo per selezionare le impostazioni generali del driver audio. Fare clic sulle schede in alto per selezionare la finestra desiderata.

### Screenshot



## Apertura della finestra

### Windows

- [Start] → [Pannello di controllo] → [Hardware e suoni] o [Suoni, voce e periferiche audio] → [Yamaha Steinberg USB Driver].
- Da menu della serie Cubase, [Periferiche] → [Impostazioni Periferiche] → [Yamaha Steinberg USB ASIO] → [Pannello di Controllo]

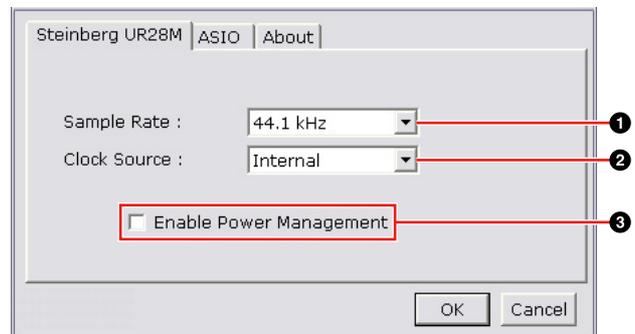
### Mac

- [Preferenze di sistema] → [Yamaha Steinberg USB]
- Da menu della serie Cubase, [Periferiche] → [Impostazioni Periferiche] → [Steinberg UR28M] → [Pannello di Controllo] → [Open Config App]

## Controlli del pannello

### Finestra (nome dispositivo)

In questa finestra è possibile selezionare la frequenza di campionamento o la sorgente del word clock del dispositivo.



#### 1 Sample Rate (solo Windows)

Seleziona la frequenza di campionamento del dispositivo.

**Opzione:** 44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz

#### NOTA

Per Mac, selezionare la frequenza di campionamento del dispositivo mediante Audio MIDI Setup.

#### 2 Clock Source (solo Windows)

Seleziona la sorgente del word clock del dispositivo.

Opzione	Sorgente clock
S/PDIF	Segnale del word clock inviato a S/PDIF IN.
Internal	Segnale del word clock interno.

#### NOTA

Per Mac, selezionare la sorgente del word clock del dispositivo mediante Audio MIDI Setup.

#### 3 Enable Power Management

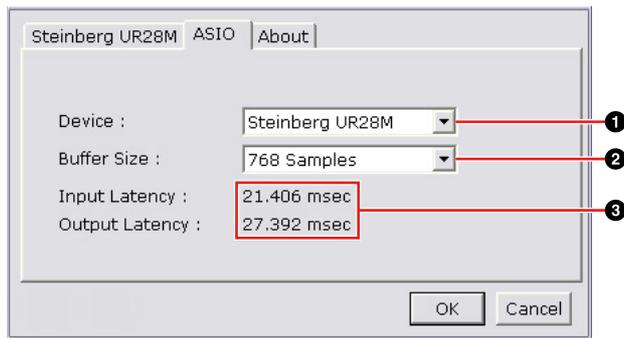
È possibile attivare (casella selezionata) e disattivare (casella deselezionata) lo spegnimento automatico.

Il dispositivo include una funzione di spegnimento automatico. Se questa funzione è attivata, il dispositivo si spegne automaticamente, dopo trenta minuti, se si esegue una delle azioni seguenti. Durante questo lasso di tempo, il pulsante di alimentazione lampeggia.

- Si spegne il computer.
- Si scollega il cavo USB che connette il dispositivo e il computer.

## Finestra ASIO (solo Windows)

In questa finestra è possibile selezionare le impostazioni del driver ASIO.



### 1 Device

Seleziona il dispositivo che utilizzerà il driver ASIO. Questa funzione è disponibile se al computer si collegano due o più dispositivi compatibili con Yamaha Steinberg USB Driver.

### 2 Buffer Size

Seleziona la dimensione del buffer (pagina 27) per il driver ASIO. L'intervallo dipende dalla frequenza di campionamento.

Frequenza di campionamento	Intervallo
48 kHz o inferiore	64 campioni – 2048 campioni
88,2 kHz o superiore	128 campioni – 4096 campioni

### NOTA

Per Mac, selezionare la dimensione del buffer nell'apposita finestra, che viene aperta da un'applicazione come un software DAW.

### 3 Input Latency/Output Latency

Indica il tempo di delay per l'input e l'output audio espresso in millisecondi.

La latenza audio varia a seconda del valore per la dimensione del buffer ASIO. Minore è il valore della dimensione del buffer ASIO, minore sarà il valore della latenza audio.

## Finestra About

Questa finestra riporta le informazioni sul driver audio.



### 1 About

Indica la versione e il copyright del driver audio. Le lettere "x.x.x" indicano il numero di versione.

## dspMixFx UR28M

In questa finestra è possibile configurare il mixer e l'effetto DSP presenti nel dispositivo. I segnali scorrono dall'alto in basso e da sinistra a destra. In dspMixFx UR28M è possibile eseguire operazioni indipendenti.

### NOTA

Non è possibile utilizzare dspMixFx UR28M se è in esecuzione un software DAW della serie Cubase. Se è in esecuzione Cubase, configurare il DSP e l'effetto DSP da "Finestre dedicate per la serie Cubase" (pagina 15).

## Screenshot



## Apertura della finestra

### Windows

[Start] → [Programmi] → [Steinberg UR28M] → [dspMixFx UR28M]

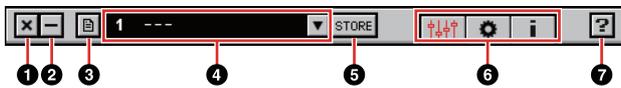
### Mac

[Macintosh HD] → [Applicazioni] → [dspMixFx UR28M]

## Controlli del pannello

### Area Tool

In quest'area è possibile configurare le impostazioni comuni per dspMixFx UR28M.



#### 1 Chiudi

Chiude dspMixFx UR28M.

#### 2 Riduci a icona

Riduce a icona la finestra dspMixFx UR28M.

#### 3 Menu

Contiene quattro menu, tra cui uno per salvare il file di impostazioni di dspMixFx UR28M (pagina 27) e uno per importare una scena (pagina 27).

Menu	Descrizione
Open	Apre il file di impostazioni di dspMixFx UR28M.
Save	Salva il file di impostazioni di dspMixFx UR28M su un computer.
Import Scene	Importa una scena dal file di impostazioni di dspMixFx UR28M. Selezionare il file di impostazioni di dspMixFx UR28M e importare la scena a sinistra della finestra IMPORT SCENE. Selezionare la destinazione di importazione a destra della finestra. Fare clic su [OK] per importare il file.
Initialize All Scenes	Elimina tutte le scene salvate.

#### 4 Scena

Indica il nome della scena. È possibile modificare il nome della scena facendo clic su di esso.

Se si fa clic sul pulsante di destra, viene aperta la finestra per richiamare la scena. Per richiamarla, fare clic su di essa. Per annullare il richiamo della scena, fare clic fuori della finestra.

#### 5 STORE

Apri la finestra per memorizzare la scena. Immettere il nome desiderato per la scena nel campo STORE NAME. Selezionare la destinazione per memorizzazione la nel campo No. NAME. Fare clic su [OK] per memorizzare la scena.

#### 6 Selezione della finestra

Seleziona la finestra dspMixFx UR28M. L'icona della finestra selezionate diventa di colore rosso.

Icona	Descrizione
	Finestra Main (pagina 11)
	Finestra Setup (pagina 14)
	Finestra Information (pagina 15)

#### 7 Guida

Apri il Manuale Operativo (questo manuale).

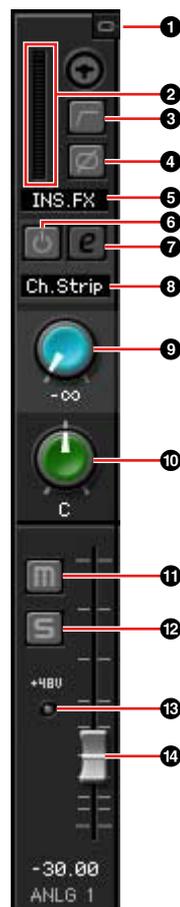
## Finestra Main

In questa finestra è possibile configurare l'intero flusso dei segnali.



## Area Channel

In quest'area è possibile configurare le impostazioni del canale di ingresso.



### 1 Channel Link

Attiva (acceso) e disattiva (spento) il collegamento di due canali adiacenti. Se si attiva questa funzione, due canali mono diventano un singolo canale stereo.

### 2 Indicatore di livello

Indica il livello del segnale.

### 3 Filtro passa-alto

Attiva (acceso) e disattiva (spento) il filtro passa-alto.

Per selezionare la frequenza di taglio del filtro passa-alto, utilizzare la "finestra Setup" (pagina 14) nella sezione "dspMixFx UR28M".

### 4 Fase

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'inversione di fase del segnale.

### 5 Posizione di inserimento del Channel Strip

Seleziona la posizione di inserimento del Channel Strip.

Opzione	Descrizione
MON.FX	Applica il Channel Strip solo al segnale del monitor (inviato al dispositivo).
INS.FX	Applica il Channel Strip al segnale del monitor (inviato al dispositivo) e al segnale della registrazione (inviato a un software DAW).

### 6 Channel Strip On/Off

Attiva (acceso) e disattiva (spento) il Channel Strip.

È possibile applicare quattro Channel Strip ai canali mono o due Channel Strip a un canale stereo.

### 7 Modifica del Channel Strip

Apri (acceso) e chiudi (spento) la finestra di configurazione "Channel Strip" (pagina 19).

### 8 Tipo di effetto

Indica il tipo di effetto:

### 9 Mandata REV-X

Regola il livello del segnale inviato a REV-X.

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

### 10 Pan

Regola il pan.

**Intervallo:** L16 - C - R16

### 11 Esclusione dell'audio

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'esclusione dell'audio.

### 12 Assolo

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'assolo.

### 13 +48V

Indica lo stato di attivazione/disattivazione dell'alimentazione phantom del dispositivo.

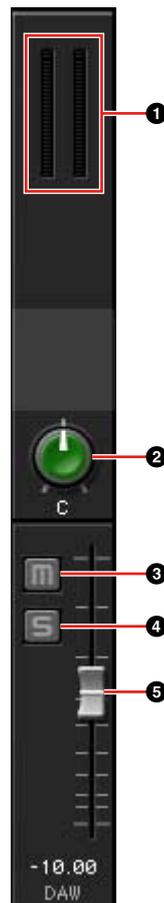
### 14 Fader

Regola il livello del segnale.

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

## Area DAW

In quest'area è possibile configurare le impostazioni del canale DAW.



### 1 Indicatore di livello

Indica il livello del segnale.

### 2 Pan

Regola il pan.

**Intervallo:** L16 - C - R16

### 3 Esclusione dell'audio

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'esclusione dell'audio.

### 4 Assolo

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'assolo.

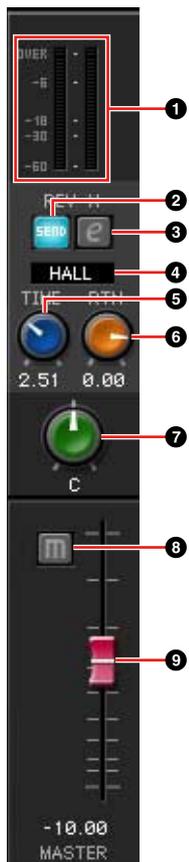
### 5 Fader

Regola il livello del segnale.

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

## Area Master

In quest'area è possibile configurare le impostazioni del canale principale (master).



### 1 Indicatore di livello

Indica il livello del segnale.

### 2 Attivazione/disattivazione mandata REV-X

Attiva (acceso) e disattiva (spento) REV-X.

È possibile attivarlo per uno dei segnali MIX 1–3.

### 3 Modifica REV-X

Apri (acceso) e chiudi (spento) la finestra di configurazione "REV-X" (pagina 22).

### 4 Tipo REV-X

Seleziona il tipo di REV-X.

**Opzione:** Hall, Room, Plate

### 5 Tempo REV-X

Regola il tempo di riverbero di REV-X. Questo parametro è collegato a Room Size. L'intervallo regolabile cambia a seconda del tipo di REV-X.

Tipo REV-X	Intervallo
Hall	0,103 sec – 31,0 sec
Room	0,152 sec – 45,3 sec
Plate	0,176 sec – 52,0 sec

### 6 Livello di ritorno REV-X

Regola il livello di ritorno di REV-X.

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

### 7 Pan

Regola il pan.

**Intervallo:** L16 - C - R16

### 8 Esclusione dell'audio

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'esclusione dell'audio.

### 9 Fader

Regola il livello del segnale.

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

## Area MIX

In quest'area è possibile selezionare il MIX da configurare.



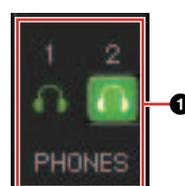
### 1 MIX

Seleziona il MIX da configurare.

È possibile copiare le impostazioni del MIX nella finestra Main trascinandole in quest'area.

## Area Headphone

In quest'area è possibile selezionare il segnale di uscita delle cuffie. (solo PHONES 2)

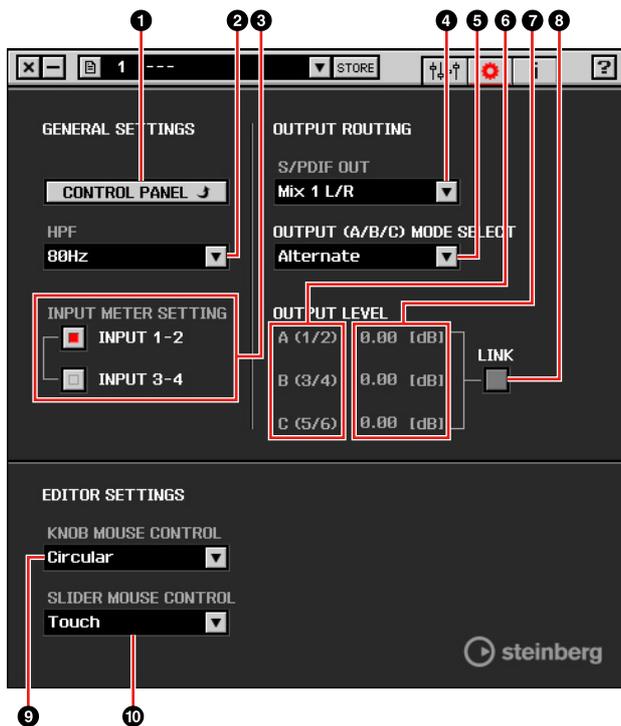


### 1 PHONES On/Off

Attiva (acceso) e disattiva (spento) le cuffie. Attivando questa funzione, è possibile trasmettere alle cuffie il MIX selezionato nell'area MIX.

## Finestra Setup

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni comuni per il dispositivo.



### 1 CONTROL PANEL

Per Windows, apre il "Pannello di controllo del driver audio" (pagina 8). Per Mac, apre la finestra "Audio MIDI Setup".

### 2 HPF

Seleziona la frequenza di taglio del filtro passa-alto.

**Opzione:** 120 Hz, 100 Hz, 80 Hz, 60 Hz, 40 Hz

### 3 Input Meter Setting

Seleziona i jack di ingresso analogico i cui livelli del segnale sono indicati nell'indicatore INPUT sul dispositivo.

Opzione	Descrizione
INPUT 1-2	Indica i segnali di ingresso di MIC/LINE/HI-Z 1/2.
INPUT 3-4	Indica i segnali di ingresso di LINE INPUT 3/4.

### 4 S/PDIF OUT

Seleziona il segnale di uscita di S/PDIF OUT.

### 5 OUTPUT (A/B/C) MODE SELECT

Seleziona la funzione (modalità) di LINE OUTPUT A-C. Le modalità sono due: Alternate e Independent.

Modalità	Descrizione
Alternate	Una delle uscite LINE OUTPUT A-C selezionata mediante i pulsanti OUTPUT A-C invia un singolo segnale MIX selezionato mediante il pulsante SOURCE SELECT.
Independent	Le uscite LINE OUTPUT A-C inviano ciascun segnale MIX selezionato mediante il pulsante SOURCE SELECT simultaneamente.

### 6 Sorgente master

Indica l'uscita LINE OUTPUT.

### 7 Livello master

Indica il livello del segnale di uscita di LINE OUTPUT.

### 8 LINK (solo modalità Independent)

Consente di attivare (casella selezionata) o disattivare (casella deselezionata) la funzione che regola contemporaneamente il livello di tutti i segnali LINE OUTPUT mediante la manopola OUTPUT LEVEL sul dispositivo.

Per istruzioni su come regolare il livello del segnale di uscita quando è disabilitata la funzione LINK, fare riferimento a "Manopola OUTPUT LEVEL" (pagina 7) nella sezione "Controlli e terminali del pannello (dettagli)".

### 9 KNOB MOUSE CONTROL

Seleziona il metodo per utilizzare le manopole in dspMixFx UR28M.

Opzione	Descrizione
Circular	Trascinare circolarmente per aumentare e diminuire il parametro. Trascinare in senso orario per aumentare e in senso antiorario per diminuire. Se si fa clic su qualsiasi punto della manopola, il parametro passa immediatamente su quel valore.
Linear	Trascinare linearmente per aumentare e diminuire il parametro. Trascinare verso l'alto o a destra per aumentare e verso il basso o a sinistra per diminuire. Anche se si fa clic su un punto qualsiasi della manopola, il parametro non passa immediatamente su quel valore.

## 10 SLIDER MOUSE CONTROL

Seleziona il metodo per utilizzare gli slider e i fader in dspMixFx UR28M.

Opzione	Descrizione
Jump	Fare clic su un punto qualsiasi dello slider e del fader per aumentare e diminuire il parametro. Se si fa clic su qualsiasi punto dello slider e del fader, il parametro passa immediatamente su quel valore.
Touch	Trascinare la maniglia dello slider e del fader per aumentare e diminuire il parametro. Anche se si fa clic su un punto qualsiasi dello slider e del fader, il parametro non passa immediatamente su quel valore.

## Finestra Information

Questa finestra riporta le informazioni su dspMixFx UR28M e sul dispositivo.



### 1 Informazioni sulla versione

Indica la versione del firmware e del software. Le lettere "x.x.x" e "x.xx" indicano il numero di versione.

### 2 Check for update

Controlla via Internet se è installata la versione più recente del software e del firmware. Non viene trovata una nuova versione, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per eseguire l'aggiornamento.

## Finestre dedicate per la serie Cubase

In queste finestre è possibile configurare le impostazioni del dispositivo dalla serie Cubase. Le finestre dedicate per la serie Cubase consentono di configurare i parametri configurati da dspMixFx UR28M dalla serie Cubase. Sono disponibili due tipi di finestre: Input Settings e Hardware Setup.

### Finestra Input Settings

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni di ingresso del dispositivo. Il flusso del segnale è dall'alto verso il basso. Le impostazioni in questa finestra, tranne quelle dell'indicatore +48V, vengono salvate nel file di progetto Cubase.

### Finestra Hardware Setup

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni generali del dispositivo. Fare clic sulle schede in alto per selezionare la finestra. Solo le impostazioni nella finestra Reverb Routing vengono salvate nel file di progetto Cubase.

## Screenshot

### Finestra Input Settings



### Finestra Hardware Setup



## Apertura della finestra

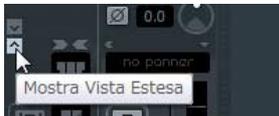
### Finestra Input Settings

La finestra Input Settings è visualizzata nelle seguenti finestre.

- Nella finestra Mixer (solo Cubase e Cubase Artist)
- Nella finestra Impostazione Canale di Ingresso VST (solo Cubase e Cubase Artist)
- Nella finestra Impostazione Canale Audio VST (altro software della serie Cubase).

### Nella finestra Mixer (solo Cubase e Cubase Artist)

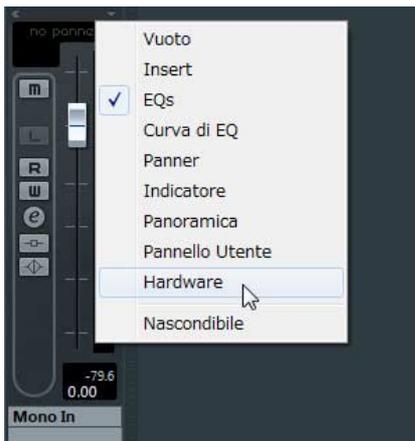
1. [Periferiche] → [Mixer] per aprire la finestra Mixer.
2. Fare clic su "Mostra Vista Estesa".



3. Fare clic su "Tipo Vista Estesa/Stato Can Hide" nel canale di ingresso.



4. Fare clic su [Hardware].



La finestra Input Settings compare nella finestra Mixer come indicato di seguito.



### Nella finestra Impostazione Canale di Ingresso VST (solo Cubase e Cubase Artist)

1. [Periferiche] → [Mixer] per aprire la finestra Mixer.
2. Fare clic su "Modifica Impostazioni Canale di Ingresso" nel canale di ingresso.



La finestra Input Settings è visualizzata nella finestra Impostazione Canale di Ingresso VST come riportato di seguito.



**Nella finestra Impostazione Canale Audio VST (altro software della serie Cubase).**

1. Fare clic sulla traccia audio nell'elenco delle tracce.



2. Fare clic su "Modifica la Configurazione del Canale" nella traccia audio.



La finestra Input Settings compare nella finestra Impostazione Canale Audio VST come indicato di seguito.

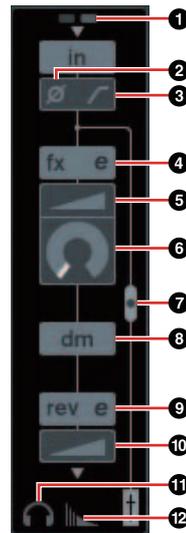


### Finestra Hardware Setup

[Periferiche] → [Audio Hardware Setup]

## Controlli del pannello

### Finestra Input Settings



#### 1 +48V

Indica lo stato di attivazione/disattivazione dell'alimentazione phantom del dispositivo.

#### 2 Fase

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'inversione di fase del segnale.

#### 3 Filtro passa-alto

Attiva (acceso) e disattiva (spento) il filtro passa-alto.

Per selezionare la frequenza di taglio del filtro passa-alto, utilizzare la "finestra Settings" (pagina 19) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

#### 4 Modifica del Channel Strip

Apri la finestra di configurazione "Channel Strip" (pagina 19).

#### 5 DRIVE

Regola il livello di applicazione del compressore. Più alto è il valore, più forte sarà l'effetto.

**Intervallo:** 0,00 – 10,00

#### 6 MORPH

Regola i dati Sweet Spot per il Channel Strip. Fare riferimento a "MORPH" nella sezione "Channel Strip" a pagina 19.

#### 7 Posizione di inserimento del Channel Strip

Seleziona la posizione di inserimento del Channel Strip.

Posizione di inserimento	Descrizione
Superiore (OFF)	Il Channel Strip non viene applicato.
Centrale (MON.FX)	Applica il Channel Strip solo al segnale del monitor (inviato al dispositivo).
Inferiore (INS.FX)	Applica il Channel Strip al segnale del monitor (inviato al dispositivo) e al segnale della registrazione (inviato al software DAW).

È possibile applicare quattro Channel Strip ai canali mono o due Channel Strip a un canale stereo.

### 8 Posizione di uscita del segnale di monitoraggio diretto

Indica la posizione dalla quale verranno trasmessi i segnali audio per eseguire il monitoraggio quando si attiva la funzione Monitoraggio Diretto nelle impostazioni del dispositivo su Cubase.

### 9 Modifica REV-X

Aprire la finestra di configurazione "REV-X" (pagina 22).

### 10 Mandata REV-X

Regola il livello del segnale inviato a REV-X.

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

### 11 Modifica delle cuffie

Aprire la "finestra Headphones" (pagina 18) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

### 12 Modifica Reverb Routing

Aprire la "finestra Reverb Routing" (pagina 18) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".

## Finestra Hardware Setup

### Finestra Headphones

In questa finestra è possibile selezionare il segnale di uscita delle cuffie sul dispositivo. (solo PHONES 2)



### 1 Phones 1

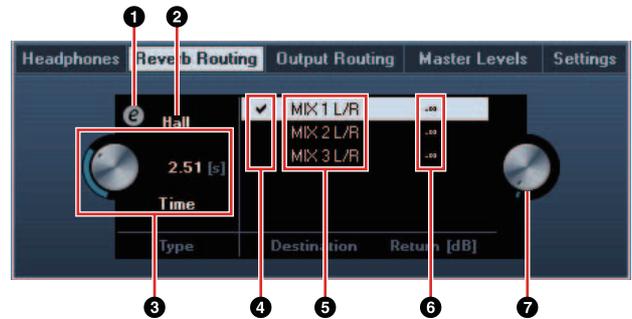
Indica il segnale di uscita di PHONES 1.

### 2 Phones 2

Seleziona il segnale di uscita di PHONES 2.

## Finestra Reverb Routing

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni di "REV-X" (pagina 22).



### 1 Modifica REV-X

Aprire la finestra di configurazione "REV-X" (pagina 22).

### 2 Tipo REV-X

Seleziona il tipo di REV-X.

**Opzione:** Hall, Room, Plate

### 3 Tempo REV-X

Regola il tempo di riverbero di REV-X. Questo parametro è collegato a Room Size. L'intervallo regolabile cambia a seconda del tipo di REV-X.

Tipo REV-X	Intervallo
Hall	0,103 sec – 31,0 sec
Room	0,152 sec – 45,3 sec
Plate	0,176 sec – 52,0 sec

### 4 Selezione sorgente di mandata REV-X

Seleziona il segnale di origine di mandata inviato a REV-X. È possibile selezionare un solo segnale per volta. Il segno di spunta sarà applicato al segnale selezionato.

### 5 Sorgente di mandata REV-X

Indica il segnale inviato a REV-X.

### 6 Livello di ritorno REV-X

Indica il livello di ritorno di REV-X.

### 7 Manopola livello di ritorno REV-X

Regola il livello di ritorno del segnale selezionato (evidenziato).

**Intervallo:** -∞ dB – +6,00 dB

## Finestra Output Routing

In questa finestra è possibile selezionare il segnale di uscita dei jack di uscita sul dispositivo.

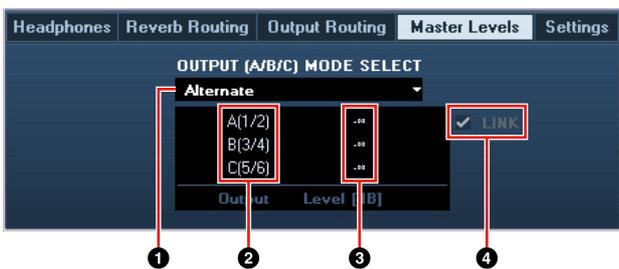


### 1 S/PDIF OUT

Seleziona il segnale di uscita di S/PDIF OUT.

## Finestra Master Levels

In questa finestra è possibile configurare il livello master dei jack di uscita sul dispositivo.



### 1 OUTPUT (A/B/C) MODE SELECT

Seleziona la funzione (modalità) di LINE OUTPUT A–C. Sono disponibili due modalità: Alternate e Independent.

Modalità	Descrizione
Alternate	Una delle uscite LINE OUTPUT A–C selezionata mediante i pulsanti OUTPUT A–C invia un singolo segnale MIX selezionato mediante il pulsante SOURCE SELECT.
Independent	Le uscite LINE OUTPUT A–C inviano ciascun segnale MIX selezionato mediante il pulsante SOURCE SELECT simultaneamente.

### 2 Sorgente master

Indica l'uscita LINE OUTPUT.

### 3 Livello master

Indica il livello del segnale di uscita di LINE OUTPUT.

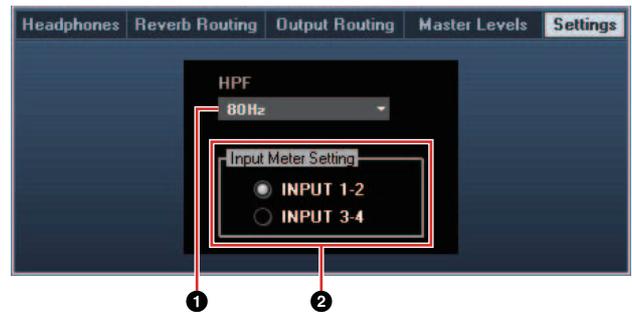
### 4 LINK (solo modalità Independent)

Consente di attivare (casella selezionata) o disattivare (casella deselezionata) la funzione che regola contemporaneamente il livello di tutti i segnali LINE OUTPUT mediante la manopola OUTPUT LEVEL sul dispositivo.

Per istruzioni su come regolare il livello del segnale di uscita quando è disabilitata la funzione LINK, fare riferimento a "Manopola OUTPUT LEVEL" (pagina 7) nella sezione "Controlli e terminali del pannello (dettagli)".

## Finestra Settings

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni del dispositivo.



### 1 HPF

Seleziona la frequenza di taglio del filtro passa-alto.

**Opzione:** 120 Hz, 100 Hz, 80 Hz, 60 Hz, 40 Hz

### 2 Input Meter Setting

Seleziona i jack di ingresso analogico i cui livelli del segnale sono indicati nell'indicatore INPUT sul dispositivo.

Opzione	Descrizione
INPUT 1-2	Indica i segnali di ingresso di MIC/LINE/HI-Z 1/2.
INPUT 3-4	Indica i segnali di ingresso di LINE INPUT 3/4.

## Sweet Spot Morphing Channel Strip (Channel Strip)

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni del Channel Strip.

### NOTA

- Il Channel Strip presente sul dispositivo e quello della versione con plug-in VST hanno gli stessi parametri.
- Se si utilizza il Channel Strip su programmi della serie Cubase, è possibile condividere le impostazioni tra il Channel Strip incorporato e quello della versione con plug-in VST come file preset.

- Se si utilizza il Channel Strip incorporato su programmi della serie Cubase, attivare l'impostazione "Monitoraggio Diretto" nel programma.
- Se si assegna il Channel Strip della versione con plug-in VST allo slot degli effetti sui programmi della serie Cubase, selezionarlo dalla categoria "Dynamics" (per le impostazioni predefinite).

## Screenshot



## Apertura della finestra

Dalle finestre dedicate per la serie Cubase

Fare clic sul pulsante di "Modifica del Channel Strip" (pagina 17) nella sezione "Input Settings Window".

## Da dspMixFx UR28M

Fare clic sul pulsante di "Modifica del Channel Strip" (pagina 12) nella sezione "Area Channel".

## Controlli del pannello

Comuni a compressore ed equalizzatore



### 1 MORPH

Regola il parametro dei dati Sweet Spot.

Ruotando questa manopola, è possibile regolare contemporaneamente le impostazioni per compressore ed equalizzatore definite su cinque punti intorno a questa manopola. Se si imposta la manopola al centro di due punti adiacenti, le impostazioni per compressore ed equalizzatore verranno definite su un valore intermedio.

### 2 Dati Sweet Spot

Seleziona i dati Sweet Spot (pagina 27).

### 3 TOTAL GAIN

Regola il guadagno complessivo del Channel Strip.

**Intervallo:** -18,0 dB – +18,0 dB

### 4 Indicatore di livello

Indica il livello di uscita del Channel Strip.

## Compressore



### 1 ATTACK

Regola il tempo di attacco del compressore.

**Intervallo:** 0,092 msec – 80,00 msec

### 2 RELEASE

Regola il tempo di rilascio del compressore.

**Intervallo:** 9,3 msec – 999,0 msec

### 3 RATIO

Regola il rapporto di compressione.

**Intervallo:** 1,00 – ∞

### 4 KNEE

Seleziona il tipo di curva del compressore.

Opzione	Descrizione
SOFT	Produce la modifica più graduale.
MEDIUM	Impostazione intermedia tra SOFT e HARD.
HARD	Produce la modifica più netta.

### 5 SIDE CHAIN Q

Regola la larghezza della banda del filtro della catena laterale (pagina 27).

**Intervallo:** 0,50 – 16,00

### 6 SIDE CHAIN F

Regola la frequenza centrale del filtro della catena laterale.

**Intervallo:** 20,0 Hz – 20,0 kHz

### 7 SIDE CHAIN G

Regola il guadagno del filtro della catena laterale.

**Intervallo:** -18,0 dB – +18,0 dB

### 8 COMPRESSOR On/Off

Attiva (acceso) e disattiva (spento) il compressore.

### 9 Curva del compressore

Questo grafico indica la risposta approssimativa del compressore. L'asse verticale indica il segnale di uscita, mentre quello orizzontale indica il livello del segnale di uscita.

### 10 Indicatore di riduzione guadagno

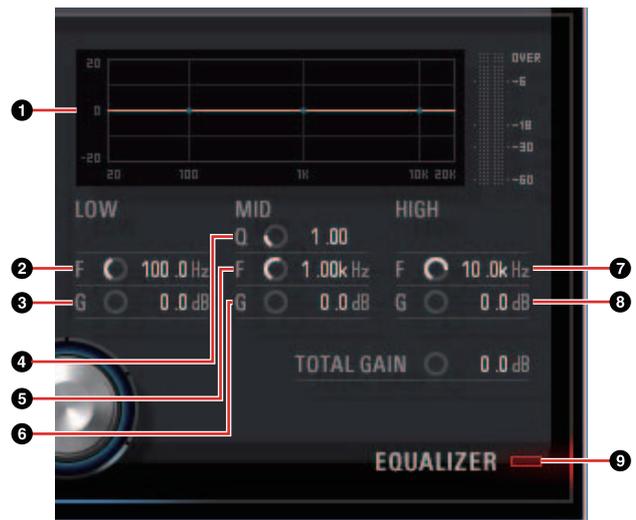
Indica la riduzione del guadagno.

### 11 DRIVE

Regola il livello di applicazione del compressore. Più alto è il valore, più forte sarà l'effetto.

**Intervallo:** 0,00 – 10,00

## Equalizzatore



### 1 Curva dell'equalizzatore

Il grafico indica le caratteristiche dell'equalizzatore a tre bande. L'asse verticale indica il gain, mentre l'asse orizzontale indica la frequenza. Si possono regolare i parametri LOW, MID e HIGH trascinando ogni maniglia nel grafico.

### 2 LOW F

Regola la frequenza centrale della banda dei bassi.

**Intervallo:** 2,0 Hz – 1,00 kHz

### 3 LOW G

Regola il guadagno della banda dei bassi.

**Intervallo:** -18,0 dB – +18,0 dB

### 4 MID Q

Regola l'ampiezza della banda dei medi.

**Intervallo:** 0,50 – 16,00

### 5 MID F

Regola la frequenza centrale della banda dei medi.

**Intervallo:** 20,0 Hz – 20,0 kHz

### 6 MID G

Regola il guadagno della banda dei medi.

**Intervallo:** -18,0 dB – +18,0 dB

### 7 HIGH F

Regola la frequenza centrale della banda degli alti.

**Intervallo:** 500,0 Hz – 20,0 kHz

### 8 HIGH G

Regola il guadagno della banda degli alti.

**Intervallo:** -18,0 dB – +18,0 dB

### 9 EQUALIZER On/Off

Attiva (acceso) e disattiva (spento) l'equalizzatore.

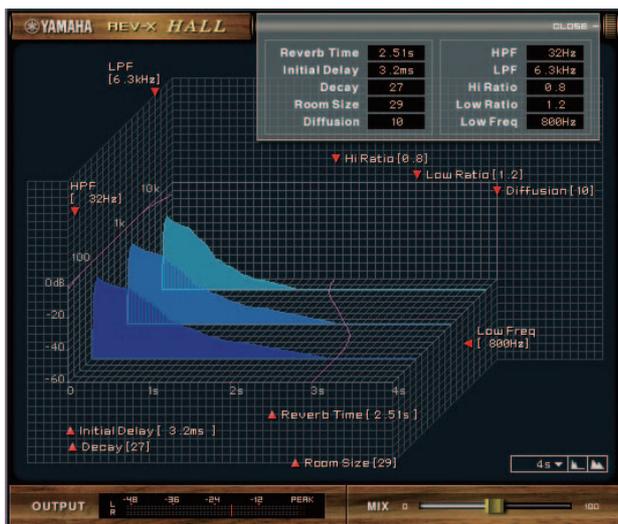
## REV-X

In questa finestra è possibile configurare le impostazioni di REV-X. Sono disponibili tre tipi di REV-X: Hall, Room e Plate.

### NOTA

- Il REV-X presente sul dispositivo e quello della versione con plug-in VST hanno gli stessi parametri. Tuttavia, i parametri "OUTPUT" e "MIX" sono disponibili solo nella versione con plug-in VST.
- Se si utilizza il REV-X su programmi della serie Cubase, è possibile condividere le impostazioni tra il REV-X incorporato e quello della versione con plug-in VST come file preset.
- Se si utilizza il REV-X incorporato su programmi della serie Cubase, attivare l'impostazione "Monitoraggio Diretto" nel programma.
- Se si assegna il REV-X della versione con plug-in VST allo slot degli effetti sui programmi della serie Cubase, selezionarlo dalla categoria "Reverb" (per le impostazioni predefinite).
- Il REV-X incorporato è dotato di un "FX Bus" utilizzato per inviare il segnale dal software DAW al REV-X. Ad esempio, per inviare i dati audio registrati al REV-X, è possibile controllare il suono con il REV-X, utilizzato per il monitoraggio durante la registrazione.

## Screenshot



## Apertura della finestra

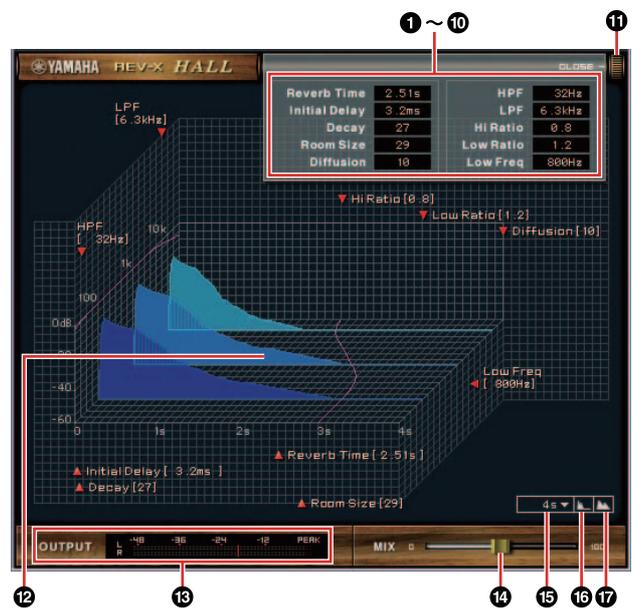
### Dalle finestre dedicate per la serie Cubase

- Fare clic sul pulsante di "modifica REV-X" (pagina 18) nella sezione "Input Settings Window".
- Fare clic sul pulsante di "modifica REV-X" (pagina 18) nella sezione "Reverb Routing Window".

### Da dspMixFx UR28M

Fare clic sul pulsante di "modifica REV-X" (pagina 13) nella sezione "Area Master".

## Controlli del pannello



### NOTA

In questa sezione viene utilizzato come esempio il tipo Hall di REV-X.

### 1 Reverb Time

Regola il tempo di riverbero. Questo parametro è collegato a Room Size. L'intervallo regolabile cambia a seconda del tipo di REV-X.

#### Tipo REV-X Intervallo

Hall	0,103 sec – 31,0 sec
Room	0,152 sec – 45,3 sec
Plate	0,176 sec – 52,0 sec

**2 Initial Delay**

Regola il tempo che intercorre fra il suono originale diretto e le riflessioni iniziali che lo seguono.

**Intervallo:** 0,1 msec – 200,0 msec

**3 Decay**

Regola le caratteristiche di inviluppo dall'inizio del riverbero al momento in cui si attenua e si arresta.

**Intervallo:** 0 – 63

**4 Room Size**

Regola l'ampiezza della stanza simulata. Questo parametro è collegato a Reverb Time.

**Intervallo:** 0 – 31

**5 Diffusion**

Regola l'ampiezza del riverbero.

**Intervallo:** 0 – 10

**6 HPF**

Regola la frequenza di taglio del filtro passa-alto.

**Intervallo:** 20 Hz – 8,0 kHz

**7 LPF**

Regola la frequenza di taglio del filtro passa-basso.

**Intervallo:** 1,0 kHz – 20,0 kHz

**8 Hi Ratio**

Regola la durata del riverbero nella gamma di frequenze alte utilizzando un rapporto relativo al valore di Reverb Time. Se si imposta questo parametro su 1, il valore effettivo specificato per Reverb Time viene applicato completamente al suono. Più è basso il valore, minore sarà la durata del riverbero nella gamma di frequenze alte.

**Intervallo:** 0,1 – 1,0

**9 Low Ratio**

Regola la durata del riverbero nella gamma di frequenze basse utilizzando un rapporto relativo al valore di Reverb Time. Se si imposta questo parametro su 1, il valore effettivo specificato per Reverb Time viene applicato completamente al suono. Più è basso il valore, minore sarà la durata del riverbero nella gamma di frequenze basse.

**Intervallo:** 0,1 – 1,4

**10 Low Freq**

Regola la frequenza di Low Ratio.

**Intervallo:** 22,0 Hz – 18,0 kHz

**11 OPEN/CLOSE**

Apri e chiudi la finestra in cui si regolano le impostazioni del riverbero.

**12 Grafico**

Indica le caratteristiche del riverbero. L'asse verticale indica il livello del segnale, quello orizzontale indica il tempo e l'asse Z indica la frequenza. Si possono regolare le caratteristiche del riverbero trascinando le maniglie nel grafico.

**13 OUTPUT (solo versione con plug-in VST)**

Indica il livello di uscita di REV-X.

**14 MIX (solo versione con plug-in VST)**

Regola il bilanciamento del livello di uscita tra il suono originale e quello dell'effetto.

**Intervallo:** 0% – 100%

**15 Impostazione asse del tempo**

Seleziona l'intervallo di visualizzazione del tempo (asse orizzontale) sul grafico.

**Intervallo di visualizzazione:** 500 msec – 50 sec

**16 Riduci**

Riduce l'intervallo di visualizzazione del tempo (asse orizzontale) sul grafico.

**17 Ingrandisci**

Ingrandisce l'intervallo di visualizzazione del tempo (asse orizzontale) sul grafico.

**SUGGERIMENTI**

- È possibile reimpostare i valori predefiniti dei parametri tenendo premuto il tasto [Ctrl]/[command] mentre si fa clic su manopole, slider e fader.
- È possibile modificare con più precisione i parametri tenendo premuto il tasto [MAIUSC] mentre si trascinano manopole, slider e fader.

## Esempi di uso

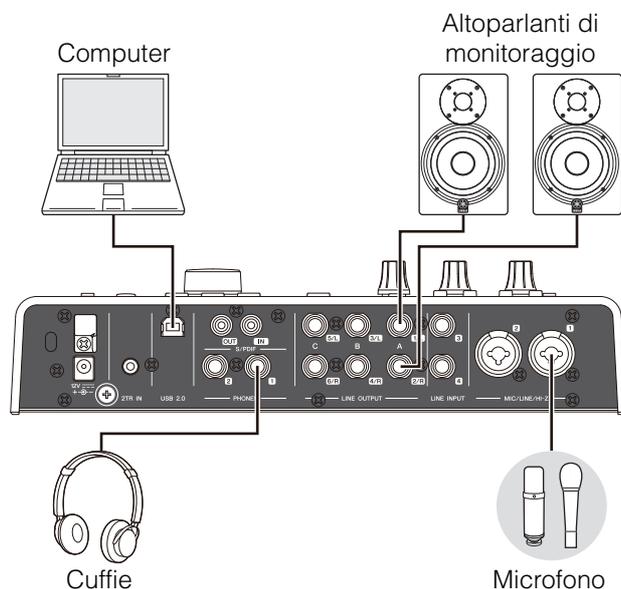
### Introduzione

In questa sezione vengono illustrati alcuni esempi di uso del dispositivo. Si suppone che le impostazioni del driver audio nel software DAW siano state configurate quanto descritto nella sezione "Operazioni di base" nella Guida Introduttiva in dotazione. Se non sono state ancora configurate, fare riferimento alla sezione "Operazioni di base" per completare la configurazione.

### Registrazione con Channel Strip e REV-X

Questa sezione descrive come registrare una parte vocale su un software DAW utilizzando le funzioni Channel Strip e REV-X incorporate nel dispositivo. Se si utilizzano programmi della serie Cubase, i modelli di progetto sono molto utili. Questi modelli includono le impostazioni per Channel Strip e REV-X. È possibile avviare la registrazione immediatamente aprendo il modello di progetto. Se si utilizzano programmi diversi dalla serie Cubase, utilizzare dspMixFx UR28M.

### Esempio di collegamento



### Operazione

#### Programmi serie Cubase

1. **Avviare il programma DAW della serie Cubase.**

Viene visualizzata la finestra Assistente del Progetto.

2. **Selezionare il modello di progetto "Steinberg UR28M Vocal-Inst Recording 1" in "Recording" nella finestra Assistente del Progetto, quindi fare clic su [Crea].**

3. **Attivare il Monitoraggio Diretto come descritto di seguito.**

[Periferiche] → [Impostazioni Periferiche] → [Yamaha Steinberg USB ASIO] (Windows) o [Steinberg UR28M] (Mac) → selezionare "Monitoraggio Diretto" → [OK]

4. **Verificare che gli indicatori "Abilita la Registrazione" e "Monitor" siano attivati (accesi) per la traccia audio.**



5. **Mentre si canta nel microfono, regolare il livello del segnale di ingresso del microfono con la manopola INPUT GAIN sul dispositivo.**

Regolare il livello del segnale di ingresso in modo che la spia dell'indicatore INPUT non si accenda.

6. **Mentre si canta nel microfono, regolare il livello del segnale di uscita delle cuffie con la manopola PHONES sul dispositivo.**

7. **Definire le impostazioni per Channel Strip e REV-X nella finestra Input Settings.**

Selezionare la posizione di inserimento desiderata del Channel Strip. L'impostazione predefinita è "Lower" (applicata sia al segnale del monitor che a quello della registrazione). Per ulteriori informazioni sul punto di inserimento, fare riferimento a "Posizione di inserimento del Channel Strip" (pagina 17) nella sezione "Finestre dedicate per la serie Cubase".



- 8.** Fare clic su "Registrazione" per avviare la registrazione.



- 9.** Al termine della registrazione, fare clic su "Ferma" per interromperla.



- 10.** Disattivare "Monitor" (spento) per la traccia audio.



- 11.** Fare clic su un punto qualsiasi nel righello per spostare il cursore del progetto sul punto in cui si desidera avviare la riproduzione.



- 12.** Fare clic su "Riproduci" per ascoltare l'audio registrato.



Mentre si ascolta l'audio dagli altoparlanti monitor, regolare il livello del segnale di uscita con la manopola the OUTPUT LEVEL sul dispositivo.

L'operazione è completata.

### Programmi diversi dalla serie Cubase

- 1. Avviare il software DAW.**
- 2. Aprire dspMixFx UR28M.**  
Per istruzioni su come aprire dspMixFx UR28M, fare riferimento alla sezione "Apertura della finestra" (pagina 10).
- 3. Regolare il livello del segnale di ingresso del microfono con la manopola INPUT GAIN sul dispositivo.**

Regolare il livello del segnale di ingresso in modo che la spia dell'indicatore INPUT non si accenda.

- 4. Regolare il livello del segnale di uscita delle cuffie con la manopola PHONES sul dispositivo.**
- 5. Definire le impostazioni per Channel Strip e REV-X in dspMixFx UR28M.**



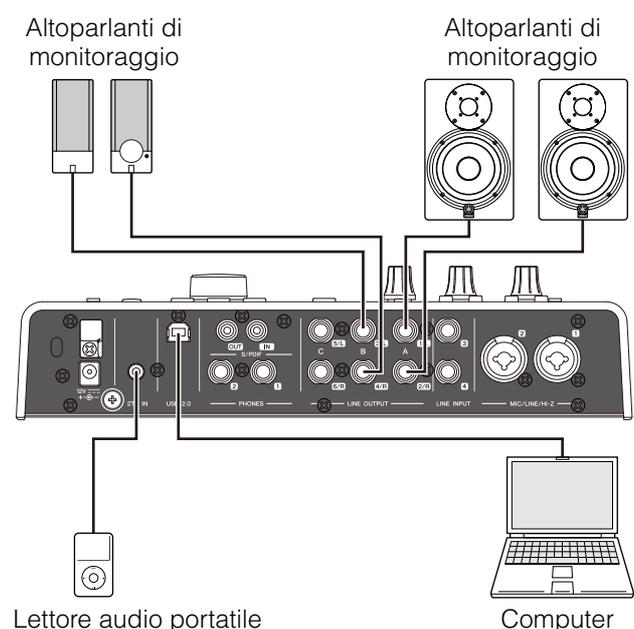
- 6. Avviare la registrazione sul software DAW.**
- 7. Al termine della registrazione, interromperla.**
- 8. Riprodurre l'audio registrato per verificarlo.**

L'operazione è completata.

## Controllo dell'audio dei monitor

Questa sezione descrive come controllare l'audio dei monitor mediante i pulsanti e le manopole del dispositivo.

### Esempio di collegamento



## Operazione

1. Riprodurre un brano musicale dal software DAW o dal lettore.
2. Controllare l'audio dei monitor mediante i pulsanti e le manopole seguenti.

**Pulsante OUTPUT A–C**

**Manopola OUTPUT LEVEL**

**Pulsante MUTE**

**Pulsante MONO MIX**

**Pulsante DIM**

Per ulteriori informazioni su manopole e pulsanti, fare riferimento a "Pannello frontale" (pagina 5) nella sezione "Controlli e terminali del pannello (dettagli)".

Le procedure sono completate.

## Procedure

1. Collegare il dispositivo a un computer con un cavo USB.
2. Accendere il dispositivo.
3. Aprire dspMixFx UR28M.  
Per istruzioni su come aprire dspMixFx UR28M, fare riferimento alla sezione "Apertura della finestra" (pagina 10) nella sezione "dspMixFx UR28M".
4. Configurare le impostazioni per mixer ed effetti DSP.
5. Una volta configurate le impostazioni, fare clic su [X] in alto a sinistra nella finestra per chiudere the dspMixFx UR28M.

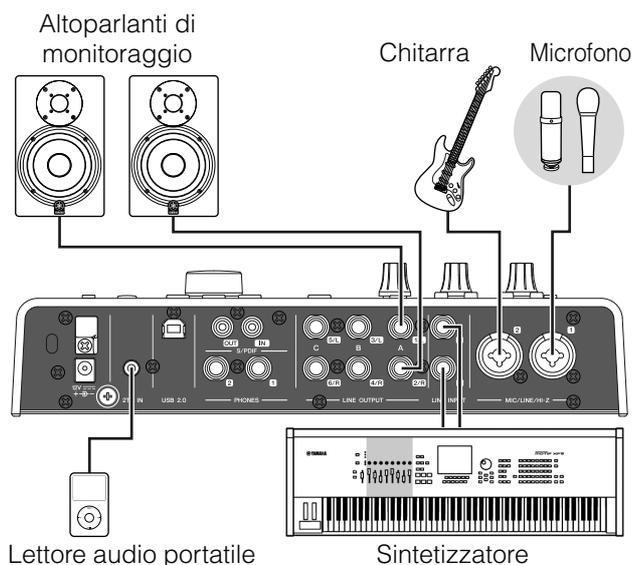
Le impostazioni di dspMixFx UR28M vengono salvate sul dispositivo.

L'operazione è completata.

## Uso del dispositivo con un computer

Questa sezione descrive come utilizzare il dispositivo senza un computer, al fine di impiegarlo come mixer indipendente o convertitore A/D - D/A. È possibile salvare sul dispositivo le impostazioni per mixer ed effetti DSP configurate con dspMixFx UR28M. Queste impostazioni vengono conservate anche una volta spento il dispositivo.

## Esempio di collegamento



# Appendice

## Glossario

### MIX

Per MIX si intendono i segnali di uscita stereo trasmessi nel dispositivo. I segnali di ingresso nel dispositivo vengono inviati a ogni MIX. È possibile assegnare un MIX a qualsiasi jack di uscita analogica o digitale.

### Plug-in VST

VST (Virtual Studio Technology) è una tecnologia sviluppata da Steinberg che consente di integrare processori di effetti e strumenti virtuali nell'ambiente audio digitale. I plug-in VST sono programmi software basati su strumenti ed effetti in formato VST. Se si installa un plug-in VST sul computer, funzionerà solo su un software DAW compatibile con i plug-in VST, ad esempio i programmi della serie Cubase.

### DAW (Digital Audio Workstation)

DAW è un sistema integrato di produzione musicale che consente di registrare e modificare i dati dell'audio digitale. I programmi software DAW sono applicazioni che consentono di creare sistemi completi su un computer.

### Word clock

Il word clock sincronizza la tempistica di elaborazione dei segnali audio quando si trasferiscono dati audio digitali tra più dispositivi. In genere un dispositivo trasmette un segnale word clock di riferimento, mentre un altro dispositivo riceve il segnale e si sincronizza su di esso. Se il segnale del word clock non viene trasferito correttamente, si potrebbero sentire rumori insoliti o la registrazione potrebbe non riuscire anche se i vari dispositivi sono impostati sulla stessa frequenza di campionamento.

### Dimensione del buffer

Per dimensione del buffer si intende la quantità di memoria utilizzata per conservare temporaneamente i dati durante la riproduzione e la registrazione. Si consiglia di definire la dimensione del buffer a seconda delle situazioni. Di solito, una dimensione elevata del buffer riduce il carico della CPU del computer, ma causa una certa latenza (ritardo). Se la dimensione del buffer è ridotta, i tempi di latenza diminuiscono, mentre il carico per la CPU del computer aumenta. Di conseguenza, potrebbero verificarsi disturbi o tagli del suono.

## Scena

Una scena è composta da dati memorizzati che contengono le impostazioni della finestra Main di dspMixFx UR28M. È possibile richiamare la scena memorizzata in dspMixFx UR28M. È possibile memorizzare fino a 20 scene.

### File di impostazioni di dspMixFx UR28M

Il file di impostazioni di dspMixFx UR28M include fino a 20 scene, che possono essere salvate sul computer. È possibile caricare il file di impostazioni di dspMixFx UR28M in dspMixFx UR28M.

### Dati Sweet Spot

I dati Sweet Spot, creati da tecnici del suono di primissimo livello, sono dati di impostazioni predefinite per Sweet Spot Morphing Channel Strip. Questi dati includono le impostazioni per compressore ed equalizzatore salvate su ogni cinque punti intorno alla manopola MORPH.

### Filtro di catena laterale

Il filtro di catena laterale è il filtro di picco che regola l'intervallo di frequenza con cui viene applicato il compressore. Sono disponibili i parametri Q (ampiezza di banda), F (frequenza centrale) e G (guadagno). Ad esempio, se il compressore riduce troppo il livello del segnale audio poiché soltanto la frequenza specificata del segnale audio si trova a un livello alto (mentre le altre sono più basse), è possibile ridurre selettivamente il livello della frequenza specificata mediante questo filtro di picco. Ciò impedisce che il compressore riduca eccessivamente il livello.

## **Sommario della sezione Guida Introduttiva**

### **PRECAUZIONI**

#### **Introduzione**

Un messaggio dal team di sviluppo  
Accessori in dotazione  
Come leggere il manuale

#### **Controlli del pannello e terminali**

Pannello posteriore  
Pannello frontale

#### **Configurazione**

1. Installazione dell'alimentatore
2. Installazione di Cubase AI
3. Installazione di TOOLS for UR28M
4. Scaricamento delle licenze  
(attivazione)

#### **Operazioni di base**

Introduzione  
Esempio di collegamento  
Configurazione delle impostazioni  
del driver audio sul software DAW

#### **Risoluzione dei problemi**

#### **Appendice**

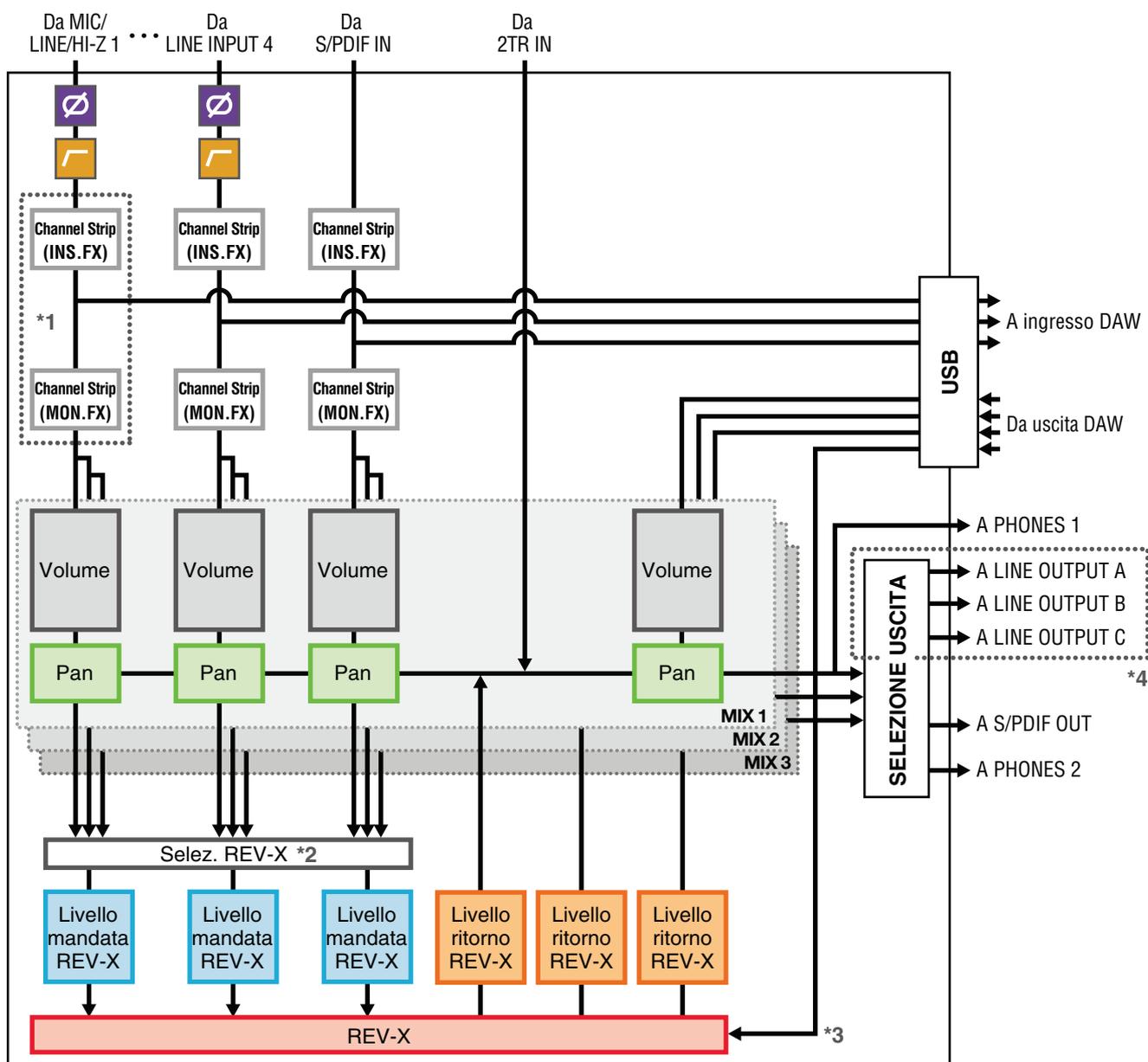
Sommario del Manuale Operativo  
Disinstallazione di TOOLS for UR28M  
Specifiche tecniche

## Flusso del segnale

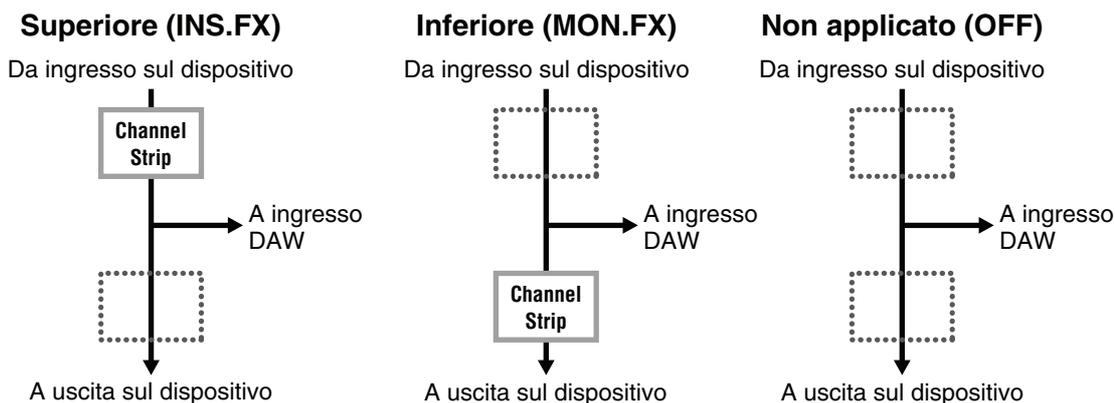
Il grafico riportato di seguito indica il flusso del segnale nel dispositivo.

### NOTA

- In questo grafico non sono compresi i controller del dispositivo, ad esempio l'interruttore HI-Z, la manopola INPUT GAIN e la manopola OUTPUT LEVEL.
- Per configurare ogni parametro, utilizzare "dspMixFx UR28M" (pagina 9) o le "finestre dedicate per la serie Cubase" (pagina 15).



\*1 Il grafico riportato di seguito indica la posizione di inserimento del Channel Strip.



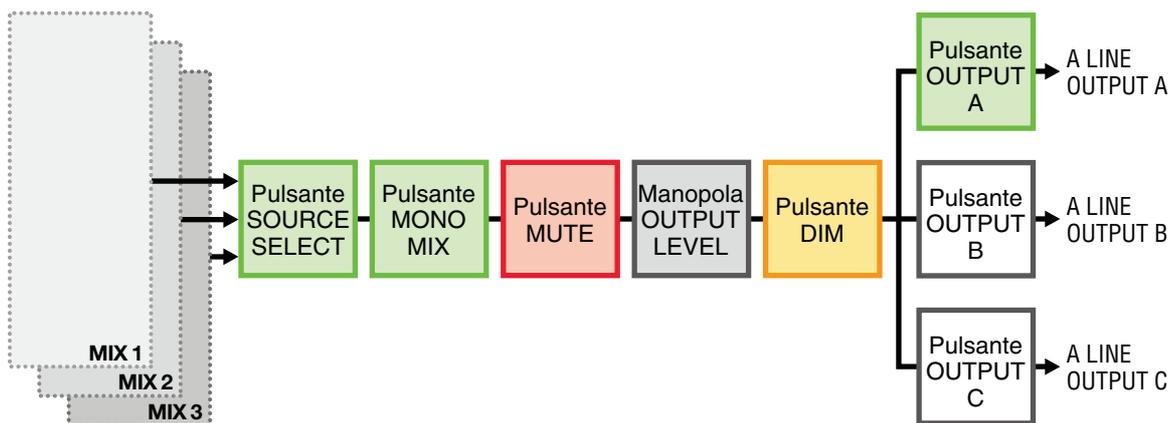
È possibile applicare quattro Channel Strip ai canali mono o due Channel Strip a un canale stereo.

\*2 Uno solo dei segnali MIX 1–3 può essere inviato a REV-X.

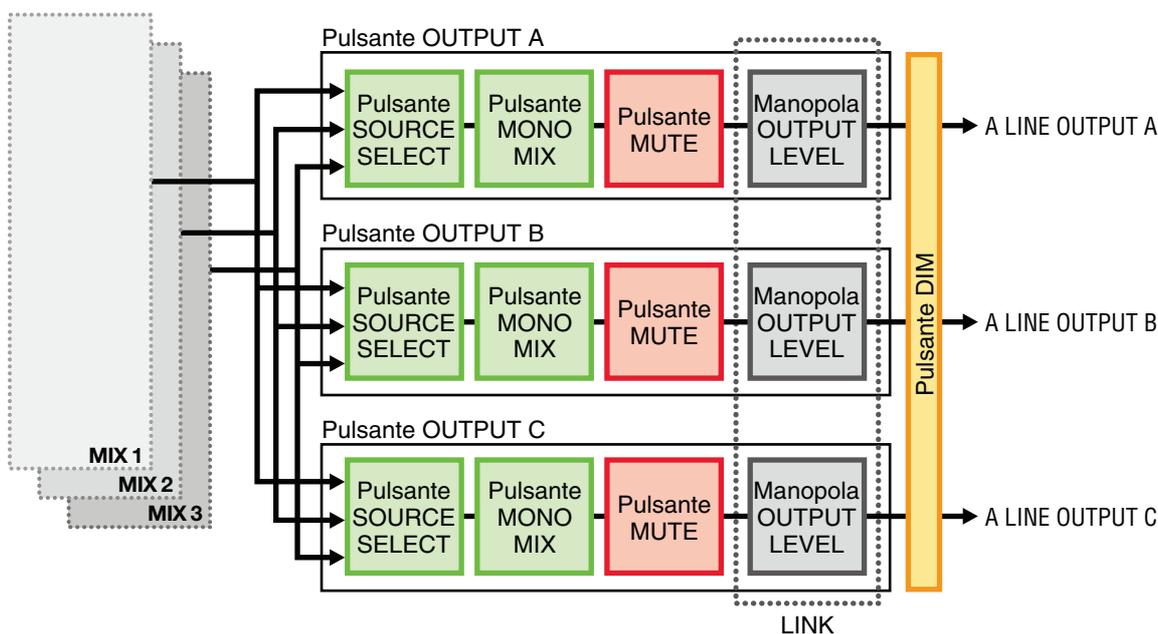
\*3 Il REV-X incorporato è dotato di un "FX Bus" utilizzato per inviare il segnale dal software DAW al REV-X. Ad esempio, per inviare i dati audio registrati al REV-X, è possibile controllare il suono con il REV-X, utilizzato per il monitoraggio durante la registrazione.

\*4 Per selezionare il segnale di uscita per LINE OUTPUT A–C, utilizzare i pulsanti del dispositivo. I grafici riportati di seguito indicano le strutture.

### Modalità Alternate



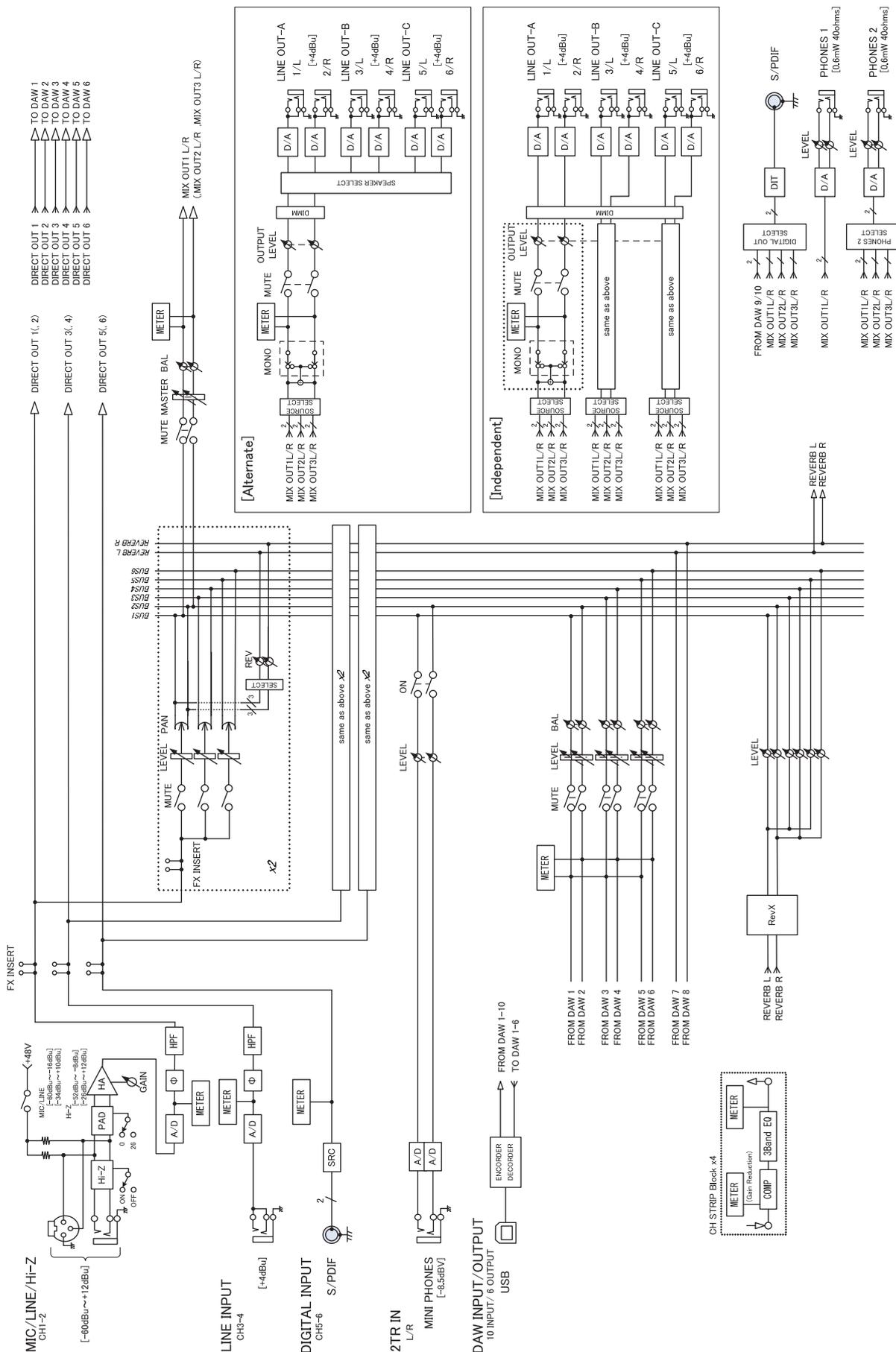
### Modalità Independent



# Diagrammi a blocchi

## UR28M

4 Analog In/6 Analog Out, 2 Digital In/Out, 10 DAW In/6 DAW Out, 6+2 Bus



Steinberg Web Site  
<http://www.steinberg.net>

C.S.G., Pro Audio Division  
© 2011 Yamaha Corporation

109MW-B0

